

SNK

MADE IN JAPAN



NEO-GEO SYSTEM NGH-056 "RYUKO NO KEN2" USER'S MANUAL

【龍虎の拳2】取扱説明書





# ART OF FIGHTING2

## ●はじめに●

このたびは、ネオジオ専用ロムカセット「龍虎の拳2」  
をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。  
ゲームを始める前にこの取扱説明書をよくお読  
みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

## ●目次●

プロローグ.....	1
コントローラーの使い方.....	2
画面・ルール説明.....	3
ゲームの説明.....	4
ボーナスステージについて.....	7
プレイヤーの基本操作.....	8
気力システムについて.....	10
キャラクター&必殺技.....	12
使用上の注意.....	26
？.....	28





## 龍虎の拳2—プロローグ

無敵の龍、リョウ・サカザキ。

最強の虎、ロバート・ガルシア。

この2人の極限流空手家が

サウスタウンの土を踏んだのは、今からちょうど1年前。

ユリ・サカザキ救出のためであった。



そして、

サウスタウンは再び“龍虎”を呼び寄せる。



強さのみを出場資格とする

異種格闘技大会が開かれるというのだ。

名声や富を求め、あらゆるパワーがこの街に集結する。

のちに、世界中に名を轟かす事となる

最強武闘会“キング・オブ・ファイターズ”。

栄冠を手にする者は、

龍か。虎か。それとも……

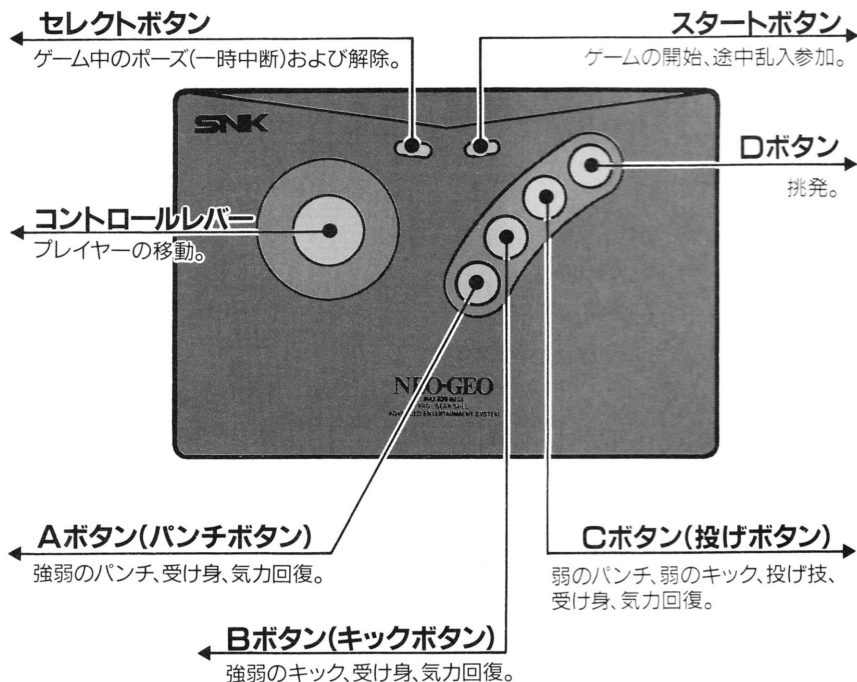


# ART OF FIGHTING2

コントローラーの使い方

## コントローラーの使い方

詳しい基本操作については8ページをお読みください。



- **C+Aボタン** —— アッパー攻撃。
- **C+Bボタン** —— ローキック攻撃。



## 体力と気力、両ゲージに注意せよ!

龍虎には2つの重要なゲージが表示されている。1つは、勝敗を決めるおなじみの“体力ゲージ”。そしてもう1つが、龍虎ならではの“気力ゲージ”だ。両ゲージの状態に注意しながらの適確な判断が勝負の鍵だ。



### ① 気力

必殺技を使うのに必要な力。詳しくは8ページを見よう。勝敗・得点には関係ありません。

### ② 体力

勝敗を決める大切なゲージ。プレイヤーがダメージを受けると体力が減り、0になると1ラウンド負けです。

### ③ タイム

ラウンドの残り時間をカウントダウン。時間内に勝負がつかない場合は、体力ゲージでの判定となります。

### ④ Vマーク

ラウンドを勝つと点灯。2ラウンド先取でステージクリア、1人勝ち抜きとなります。3ラウンド終了しても決着がつかない場合は4ラウンド目に突入し、そのラウンドの勝者が勝ち抜きとなります。

### ⑤ コンティニュー

この回数だけコンティニュープレイができます。2P対戦ではフリーコンティニューのため関係しません。

### ⑥ 得点

トータルの得点。攻撃のヒットによる通常得点に加え、ラウンドクリアごとに各種ボーナス点も加算されます。

※クリアボーナス

ライフ……………残り体力に応じて加算

タイム……………残りタイム×100点

スペシャル……………ノーダメージ(体力ゲージMAX)で勝つと10,000点



# ART OF FIGHTING2

ゲームの説明

## ゲームの始め方

電源をONにするとタイトル画面が表示されます。



コントローラーのスタートボタンを押すと、各種選択画面に変わります。



ゲームレベル・ゲームスピード・ランゲージ→(データロード)→モード→キャラクターの順にレバーで選択、Aボタンで決定してください。



START!!

レベル・スピード・ランゲージが選べます。すべてを選んだ後、Aボタンを押してください。



### レベル・セレクト

ゲームの難易度(コンピュータプレイヤーの強さ)を6種類から選びます。レバーで選択してください。

ゲームレベル	難易度
MVSレベル(MVS)	アーケード程度 ★★★
イージーレベル(EASY)	最も弱い ★
ノーマルレベル(NORMAL)	標準的な強さ ★★
ハードレベル(HARD)	最も強い ★★★★★

※難易度は★印が多いほど高くなります。

# ART OF FIGHTING2

ゲームの説明

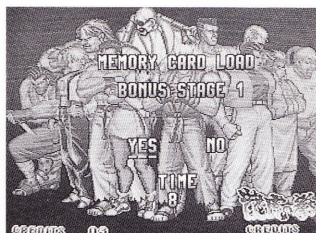


## スピード・セレクト

キャラクターのアクションスピードを選びます。85%・100%・115%・130%の順に動きが速くなります。Bボタンを押して選択してください。

## ランゲージ・セレクト

画面の言語表示を、日本語・英語・スペイン語の3種類から選べます。Cボタンを押して選択してください。※2P対戦時には、レベル設定はプレイに影響しません。また、メモリーカードにレベル・スピード・ランゲージはいずれもセーブされません。



## メモリーカード・ロード

メモリーカードが本体にセットされている場合のみ「ロード選択画面」が表示されます。「YES」を選ぶと、前回セーブしたステージから遊べます。(詳しくは27ページをお読みください)。



## モード・セレクト

コンピュータ対戦(1P VS COM)か2P対戦(1P VS 2P)かを選びます。レバーで選択しAボタンを押してください。また、コンピュータ対戦中でも、2P側のスタートボタンを押すと2P対戦が楽しめます。※2P対戦にはコントローラーが2つが必要です。



# ART OF FIGHTING2

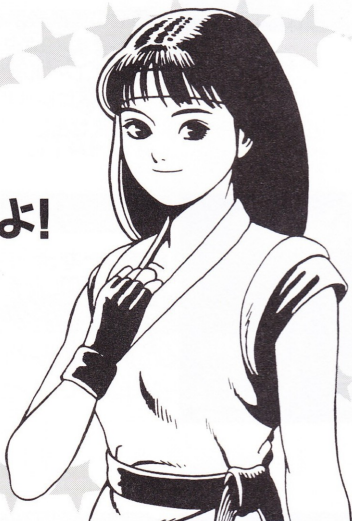
ゲームの説明



## キャラクター・セレクト

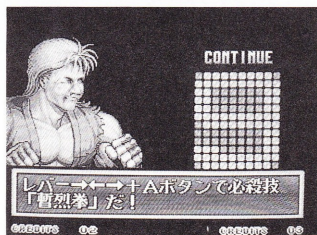
使用するキャラクター、およびキャラクターの色を選びます。レバーで選択しA~Dボタンのいずれかを押すとゲームスタートです。Aボタンでスタートすると標準色で、他のボタンを押してスタートするとそれぞれ異なる色のキャラクターで遊べます。同キャラ対戦も可能ですが、同じボタンを押しても違う色のキャラクターとなります。また、コンピュータ対戦時も最初の対戦相手のみ自由に決められますので、選択してください。

4色から選べるよ!



## コンティニューについて

試合に敗れるとコンティニュー画面が表示されます。続けて遊ぶ時は、カウントが0になる前にスタートボタンを押してください。ただし、コンピュータ対戦時は3回までしかコンティニューできません。2P対戦時はフリーコンティニュー(無制限)です。



## ゲージアップだ! 超必殺技伝授だ!

コンピュータ対戦時は、ゲーム中にボーナスステージが登場します。「体力鍛練の行」「気力鍛練の行」「超必殺技伝授」の中からレバーで選択しAボタンを押してください。それぞれ与えられた課題を達成すると、以後の闘いを有利にすすめることができるようになり、ボーナス得点も加算されます。



### 「気力鍛練の行」



#### ●気力UP

パワーメーターにタイミングを合わせて大木をなぎ倒してください。成功すると気力ゲージのMAXレベルが増えます。

### 「超必殺技伝授」



#### ●超必殺技伝授

必殺技を使い課題をクリアしてください。与えられる課題はキャラクターにより異なります。成功すると強力な超必殺技の操作方法が伝授され、使うことができるようになります。(2P対戦では最初から超必殺技を使うことができますので、ぜひ操作方法をマスターしてください)

### 「体力鍛練の行」



#### ●体力UP

制限時間内に決められた数の相手を倒してください。成功すると体力ゲージのMAXレベルが増えます。

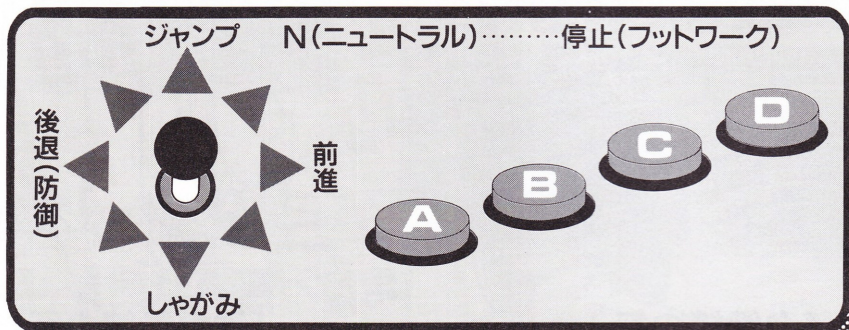


# ART OF FIGHTING2

## プレイヤーの基本操作

### 格闘技は基本が大切だ。

龍虎の拳2では、多彩な攻撃に加え、新たに受け身もとることができるようになり、攻防のバリエーションがさらに広がっています。また、同じボタン操作でも接近時とそれ以外の時で異なる技を繰り出す攻撃もあります。キャラクターによって違うので探してみてください。



### 【ダッシュ】

レバーを進行方向に2回入れると素早くダッシュ。逆に、後方に2回入れると飛び退き。通常の前進・後退よりも、素早く大きく移動できます。

### パンチ

Aボタン

短く押せば素早い弱パンチを、長く押せば威力の大きな強パンチを繰り出します。

### キック

Bボタン

短く押せば素早い弱キックを、長く押せば威力の大きな強キックを繰り出します。



パンチ・キック攻撃はA・Bボタンを押す長さによって、強弱2種類の攻撃が行えます。短く押せば弱い攻撃。長く押せば強い攻撃。

### アッパー攻撃

C+Aボタン

Cボタンを押しながらAボタンで、相手の上半身をねらって攻撃を繰り出します。

### ローキック攻撃

Bボタン

Cボタンを押しながらBボタンで、相手の下半身をねらって攻撃を繰り出します。

### 受け身

AorBorCボタン

接近時にボタンを押すと、相手をつかんで強力な技を繰り出します。

### 弱パンチor弱キック

Cボタン

(相手との距離が遠い時)

相手と離れた状態でボタンを押すと、弱パンチか弱キックどちらかの攻撃を行えます。(Aボタンを押した後なら弱パンチ。Bボタンを押した弱キック。)※A・Bボタンを短く押すのと同じ攻撃です。また、強パンチ・強キックはCボタンでは行えません。

### 投げ技or接触技

Cボタン

(相手との距離が近い時)

接近時にボタンを押すと、相手をつかんで強力な技を繰り出します。

⇒必殺技・気力回復・挑発の説明は次のページをお読みください。

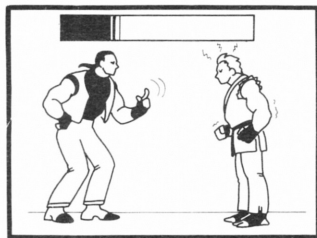


# 多彩なかけひきと緊張感。 これが“気力システム”だ。

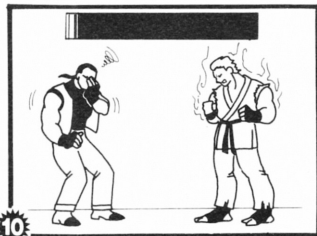
気力を消費する必殺技。これが「龍虎」に気力ゲージの存在する理由だ。例えば、十分な気力がないと必殺技は使いたくても使えない。逆に、相手の気力がない時は、大ダメージをくらう心配がなく攻撃のチャンスとなる。気力を温存するか、一気に使った後で回復をはかるか、それとも…。とにかく、気力のかけひきが重要なのだ。



必殺技は気力を消耗!  
必殺技に必要なだけの  
気力がないと、必殺  
技の威力もダウンして  
しまうのだ。



必殺技を使わなくても、挑発されれば気力が  
どんどん減ってゆく。  
消極的な戦いは命取りになるゾ。



減った気力は回復できる。ただし挑発同様に無防備な状態となるので、相手の動きに注意せよ。





### 挑発

相手の気力を減らし、有利な状況をつくりだせ。ただし、気力回復、挑発ともに無防備な状態になるので、相手の動きに注意しないと逆にピンチに。

●Dボタンで挑発だ。相手の気力を減らせるぞ。



### 心殺技

コマンド入力で、通常技(パンチ・キックなど)よりも強力な技が使えます。ただし気力を必要とします。各必殺技により気力の消費量は異なります。

●レバーとボタンの組み合わせで必殺技。(詳しくはキャラクター紹介を見よう。)

### 気力回復

気力がなくなると完全な必殺技が出せなくなる。そんな時は気力回復ができるぞ。気力を回復するか、通常技のみで一気に攻め込むかはキミ次第だ。

●A・B・Cボタンのいずれかを押し続けて、回復をはかろう。



# この闘いはきっとただでは終わらない。

サウスタウンに集まった12名が、闘いの為に会う。ここでは、その個性的な顔触れと必殺技の数々を紹介しよう。ただしこれが彼らの力のすべてではない。ボーナスステージで伝授される超必殺技を持ち、さらに隠された奥義も存在するという…。今、彼らに力を与えるのはキミなのだ。さあ、どこまでも強くなれ!

※1 レバー操作は、プレイヤーキャラが右向きの場合、左向きの時は左右対称に操作してください。

※2 2P対戦で超必殺技を使うには、ゲージ全体の3/4以上の気力が必要です。

※3 COM対戦で超必殺技を使用するには、通常気力ゲージの場合は満タン、気力ゲージ増量後は全体の3/4以上の気力が必要です。



RYO SAKAZAKI



ROBERT GARCIA



YURI SAKAZAKI



EIJI KISARAGI



TEMJIN



JOHN CRAWLY



# ART OF FIGHTING2

キャラクター&必殺技



KING



MICKEY ROGERS



JACK TURNER



LEE PAI LONG



TAKUMA SAKAZAKI



MR. BIG







無敵の龍、よりたくましく

**RYO SAKAZAKI**

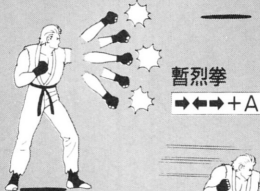
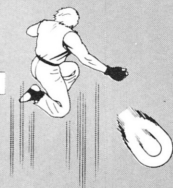
リョウ・サカザキ

極限流空手の創始者タクマ・サカザキを父に持つ格闘家。妹ユリの救出から1年、山にこもり修業に明け暮れていた。異種格闘技大会の噂をロバートから聞き、出場のためサウスタウンに再び足を踏み入れる。



空中虎煌拳(斜め)

ジャンプ中に↓↘→+A



飛燕疾風脚

↙⇒+B



空中虎煌拳(水平)[ジャンプ中に↓↘→+B]

虎砲[⇒↓↘+A]

極限流連舞拳[↓↙↘+A]

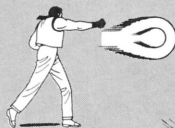


最強の虎、より気高く

**ROBERT GARCIA**

ロバート・ガルシア

一代で財をなした世界有数の資産家、アルバートガルシアの息子。帝王学が肌にあわず格闘家としての道を選び、世界有数ではなく世界一を目指す。極限流空手の同門であるリョウとは、よきライバルだ。

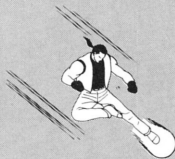


龍撃拳

↓↘→+A

飛燕龍神脚

ジャンプ中に↓↙↘+B

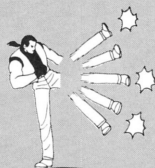


飛燕疾風脚

↙→+B

幻影脚

→↔→+B



龍牙【→↓↘+A】

極限流連舞拳【↓↙↘+A】

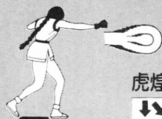


極限流の血を引きし挑戦者

**YURI SAKAZAKI**

ユリ・サカザキ

リョウ最愛の妹。兄にはフィットネスクラブに通うふりを  
して、父タクマの道場で門下生と共に稽古に参加。短期  
間で驚くほど強く成長した。大会にも腕試しとして出場  
するが、当然、反対する父と兄には内緒だ。



虎煌拳

↓↘→+A



極限流碎破

↓↙←+A

百烈ピンタ

→↔→+A



雷煌拳

↓↘→+B

燕舞脚【↓↙←+B】



# 龍虎の拳2

謎の極限流キラー

## EIJI KISARAGI

如月 影二

日本古来の忍術(詳細は一切不明)の使い手。「我が忍術は天上天下において最強である。故に我を越えるもの、すべてを断つ」それが彼の口癖だ。そして彼は、抹殺のターゲットに極限流を選んだ。



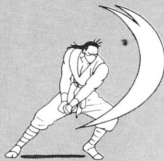
気孔砲

↓↘→+A



流影陣

↓↑+A



霞み斬り

↓↙↘+A



天馬脚

↘→+B

骨破斬り【→↙↘+A】

如月流連拳脚【↓↙↘+B】



果てしなき平原の覇者

**TEMJIN**

テムジン

5年前モンゴルから来て港の荷下ろし作業をしている彼の目に映ったのは、サウスタウンの子供達のすさんだ生活であった。罪の無い子供達を救いたい一心で、大会の優勝賞金の獲得を思い付いた。



蒙古竜巻蹴

←↙↓↘→+A



蒙古雷撃弾

N→↘↓↙←+A



蒙古気弾壁

↓↘→+A

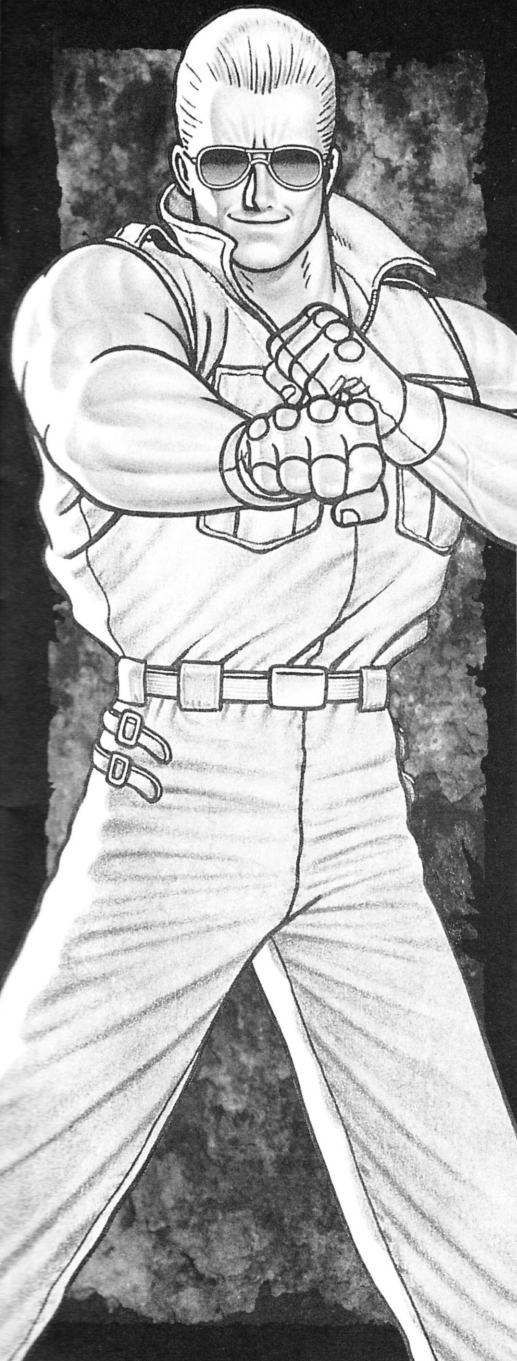


蒙古大車輪投げ

N→↘↓↙←+B

※N=レバーニュートラル

蒙古連撃拳【↓↙←+A】



元・音速の死神

**JOHN CRAWLY**

ジョン・クロリー

目を負傷しエースパイロットの座を退く。その後、海軍のマーシャルアーツの教官を務めるが、Mr. BIGに武器を様流した疑惑が持ち上がり、軍法会議の結果、懲戒免職処分の評決が下った。



メガスマッシュ

↓↘→+A



フライングアタック

↓↙←+A

スパイラルレッグボマー

↓↑+B



オーバードライブキック[↓↘←+B]



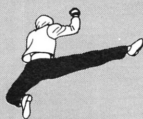


# 龍虎の拳2

華麗なるムエタイ・レディ。

**KING**  
キング

レストランのバンサー(用心棒)を努めていた時、リョウ達との闘いに敗れ行方をくらました。数ヵ月後、彼女はストリートファイターとして現れ、多額の金を集めているという。果たして何の為に。

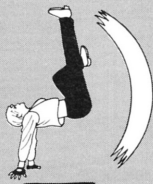


ベノムストライク

↓↘→+B

トラップショット

↓↑+B



トルネードキック

→↙↘+B

連続技【↓↘↙+B】



悲劇のダークサイド・チャンプ

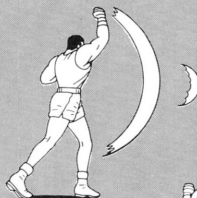
# MICKY ROGERS

ミッキー・ロジャース

貧しさから抜け出すため、ボクシングのチャンプをめざすが、不慮の事故により夢は断たれた。その後、密輸の仕事に手を染めてきたが、出場資格を問われないこの大会に、再起をかけて出場する。

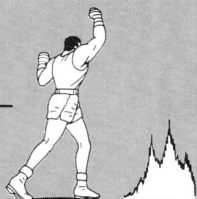
バーニングアッパー

↓↘→+A



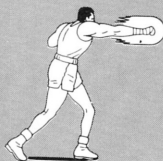
ローリングアッパー

↓↘→+B



チョッピングライト

↓↘↙+B



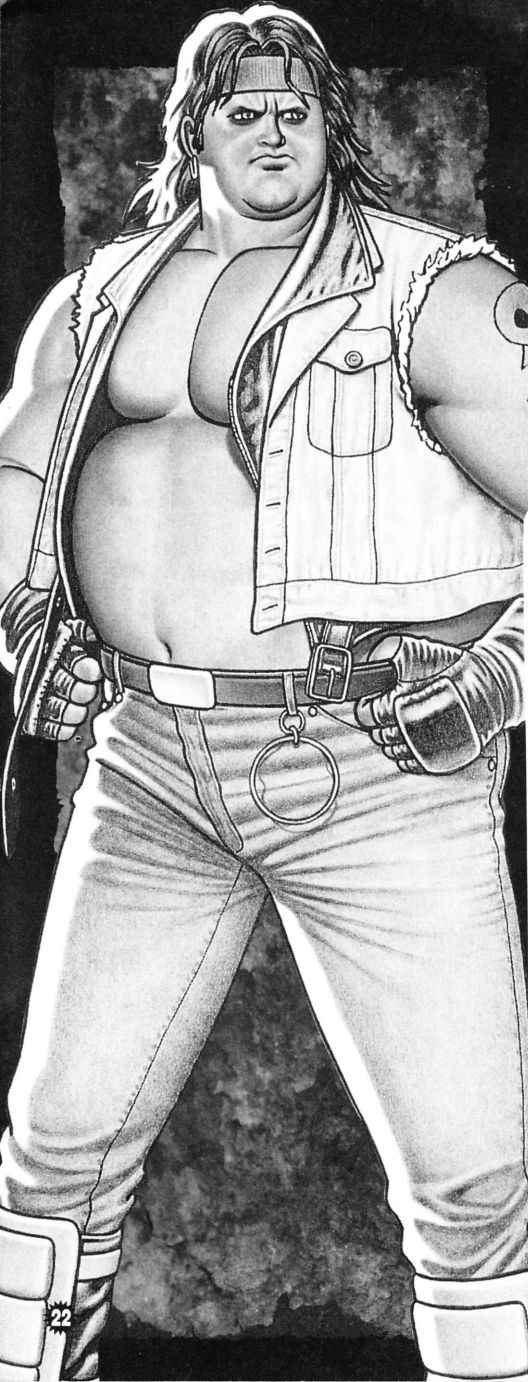
クレイジーアッパー

↓↑+A



コンビネーション1【↓↘↙+A】

コンビネーション2【↓↘↙+AC】



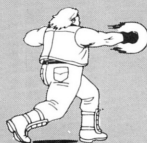
# 龍虎の拳2

復活のマッスル・デビル

## JACK TURNER

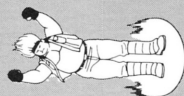
ジャック・ターナー

Mr. BIGの支配を離れたジャックは、解散した昔のチーム「ブラックキャッツ」の再結成に乗り出した。しかし、以前のメンバーはまたMr. BIGの配下であり、新たなメンバーを集めるため大会に。



極ナックルパート

↓↘→+A



スーパードロップキック

↙↘+B



ダイナマイトリアート

⇒⇐⇐+A

ブレインショックバット

⇒⇐⇐+B



ボンバードダンス【↓↘↙+A】



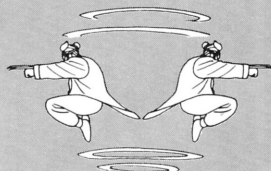
# 龍虎の拳2

伝説のアクロバット・クロー

## LEE PAI LONG

リー・パイロン

中国拳法の達人中の達人。漢方医学にも優れ、格闘家と医者としての2足のわらじを履く謎の多い人物である。だが高齢のため、この大会が格闘家として最後の闘いになるらしいと噂されている。



鉄の爪攻撃

↓↘→+A



百裂拳

⇨⇦⇨+A

華中鷹爪激

↓↑+A



華中猛腕脚【↓↙⇦+A】



極限流空手の偉大なる父

**TAKUMA SAKAZAKI**

タクマ・サカザキ

最強と噂される極限流空手の創始者。その強さゆえにユリ誘拐事件が起こったとも言える。現在は小さな道場を開いているが、かつての弟子リョウ、ロバートとタクマとの対決に門下生全員が注目している。



虎煌拳

↓↘→+A



飛燕疾風脚

↙→+B



暫烈拳

→↔→+A

翔乱脚

→↘↓↙↘+B



鬼神激【↓↙↘+A】



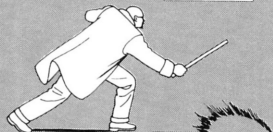
サウスタウンの非情なる黒幕

**Mr. BIG**  
ミスター・ビッグ

サウスタウンを陰から牛耳るとされる組織の幹部。その組織内で対立していた男がキング・オブ・ファイターズを企画した事に疑問を抱き、大会に潜伏する。彼の後には、常に欲望の渦が付きまとっている。

グランドブラスター

↓↘→+B



クロスダイビング

↙↓↘→+A



スピニングランサー

↔↘↓↙↘↙+B



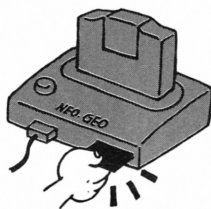
ドラムショット【↙→+A】



# 使用上の注意

## メモリーカード・バックアップについて

このゲームは別売の「メモリーカード」を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ネオジオ本体のメモリーカードスロットにメモリーカードを確実に挿入し、下記の要領で、ゲームのセーブ・ロードを行ってください。



### ■ロード(データ呼び出し)方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊ぶ事ができます。

### ■セーブ(データ記録)方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます(ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります)。

※通常、同一ゲームの複数セーブは行えません。そのため、メモリーカード内に同一ゲームのデータがセーブされている場合は、前データは自動的に消去されますのでご注意ください。

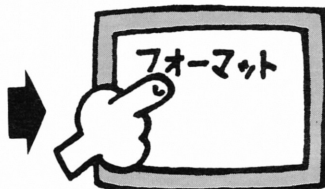
### ■カードのフォーマット(初期化)について

新しいメモリーカードはフォーマット(初期化)されておりません。使用前に下記の手順に従って必ずフォーマットを行ってから、お使いください。

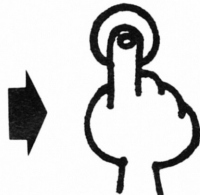
①ネオジオ本体にお手持ちのネオジオカセットとメモリーカードを正しくセットします。



②1PコントローラーのA～Dボタンを4個同時に押しながら、ネオジオ本体側のリセットボタンを押します。



③テレビに「データ画面」が表示されたら、レバーで「カードのフォーマット」を選択します。



④Aボタンを押すとフォーマット完了です。

## メモリーカード使用上の注意

- メモリーカードのセーブ・ロードには、ネオジオ本体セット以外に、ネオジオカセットが必要です。
- セーブ・ロード中にメモリーカードやカセットの抜き差し、本体電源のON・OFFは絶対にしてしないでください。
- メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行ってください。
- メモリーカードは別売です。必ずネオジオ専用のものをお買い求め、ご使用ください。

## カセット使用上の注意

- この商品はネオジオ専用ゲームカセットです。
- カセットの抜き差しは必ず、本体電源をOFFにして行ってください。
- カセットは精密機器ですので、強いショックを与えたり極端な温度条件での使用・保管は避けてください。また、分解は絶対にしてしないでください。
- 端子部を手で触れたり、水で濡らしたりしないでください。
- カセットケースをシンナー等の薬品で拭かないでください。
- 遊ばない時はコンセントからACアダプターを必ず抜いておいてください。
- ネオジオをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、画面焼けが生ずる可能性があるため接続しないでください。

ゲームを楽しくプレイして頂くために、次の事項をお守り下さい。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになり、お子様に必ずお伝え下さい。

- ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずお取り下さい。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんで下さい。
- ゲームをされる時は部屋を明るく、テレビからは出るだけ離れて下さい。
- 今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことがある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談して下さい。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談して下さい。



欲望渦巻く街サウスタウンで、  
突如開かれる  
異種格闘技大会「キング・オブ・ファイターズ」。  
その主催者は……。大会の真の目的は……。  
そして、いつか姿を現すという謎の人物。  
キミが最強の座についた時、  
すべての謎が説き明かされるのだろうか？







本ゲームについてのお問い合わせから  
ネオジオ最新情報までしっかりサポート。

NEOGEOテレフォンサービス  
**☎ 06(339)0110**

※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。



禁無断転載

株式会社 エス・エヌ・ケイ 本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12