

SNK

METAL SLUG 3





はじめに

この度はネオジオ専用ロムカセット「メタルスラッグ3」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

★ネオジオ本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

★ご使用になる方が低年齢の場合は、保護者の方がよくお読みになって説明してください。

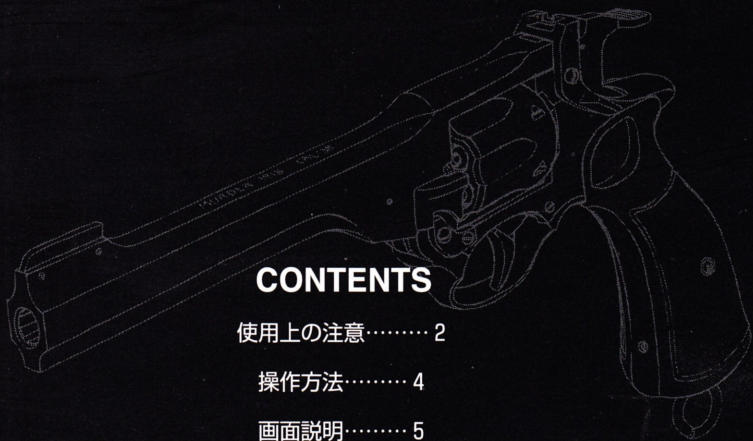
⚠ 警告

■疲労している時、睡眠不足の時は十分に体調が回復してからゲームをお楽しみください。また、連続して長時間にわたってゲームをされることは健康上好ましくありませんので、1時間毎位に休憩をおとりください。

■ゲームをする時は、部屋を明るくして、モニターに接近しすぎないようにしてください。また、過去に一時的にでも強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしたことが原因で筋肉のけいれん、意識の喪失を経験したことのある方は、ゲームをする前に必ず医師とご相談ください。



METAL SLUG 3



CONTENTS

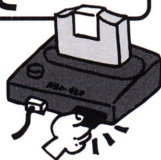
使用上の注意……………	2
操作方法……………	4
画面説明……………	5
ゲームの始め方……………	6
乗り物紹介……………	9
アイテム紹介……………	10
キャラクター紹介……………	12
付録……………	14



使用上の注意

メモリーカード・バックアップについて

このゲームは別売の“メモリーカード”を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ネオジオ本体のメモリーカードスロットにメモリーカードを確実に挿入し、下記のとおりで、ゲームのセーブ・ロードを行ってください。



■ロード(データ呼び出し)方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊ぶ事ができます。

■セーブ(データ記録)方法

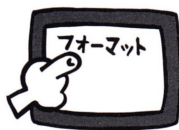
メモリーカードが正しくセットされていればゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。(ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります。)

※通常、同一ゲームの複数セーブは行えません。そのため、メモリーカード内に同一ゲームのデータがセーブされている場合は、前データは自動的に消去されますのでご注意ください。

■カードのフォーマット(初期化)について

新しいメモリーカードはフォーマット(初期化)されておられません。使用前に下記の手順に従って必ずフォーマットを行ってから、お使いください。

①ネオジオ本体にお手持ちのネオジオカセットとメモリーカードを正しくセットします。



②1PコントローラーのA～Dボタンを4個同時に押しながら、ネオジオ本体側のリセットボタンを押します。

③テレビに「データ画面」が表示されたら、レバーで「カードのフォーマット」を選択します。

④Aボタンを押すとフォーマット完了です。

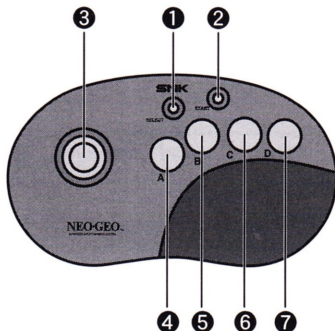
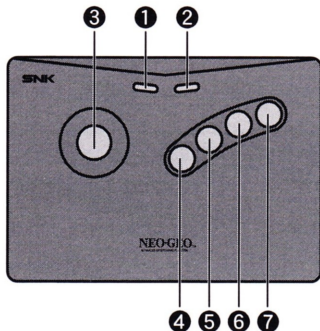
メモリーカード使用上の注意

- メモリーカードのセーブ・ロードには、ネオジオ本体セット以外に、ネオジオカセットが必要です。
- セーブ・ロード中にメモリーカードやカセットの抜き差し、本体電源のON・OFFは絶対にしないでください。
- メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行ってください。

カセット使用上の注意

- この商品はネオジオ専用ゲームカセットです。
- カセットの抜き差しは必ず、本体電源をOFFにして行ってください。
- カセットは精密機器ですので、強いショックを与えたり極端な温度条件での使用・保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 端子部を手で触れたり、水で濡らしたりしないでください。
- カセットケースをシンナー等の薬品で拭かないでください。
- 遊ばない時はコンセントからACアダプターを必ず抜いておいてください。
- ネオジオをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、両面焼けが生ずる可能性があるため接続しないでください。





【基本操作】

- ① セレクトボタン:ポーズ(もう一度押すと解除)
- ② スタートボタン:ゲームスタート/途中参加/コンティニュー
- ③ レバー:キャラクターの移動/項目の選択
- ④ Aボタン:ショット
- ⑤ Bボタン:ジャンプ
- ⑥ Cボタン:手榴弾/キャノン砲(乗り物搭乗時のみ)
- ⑦ Dボタン:使用しません

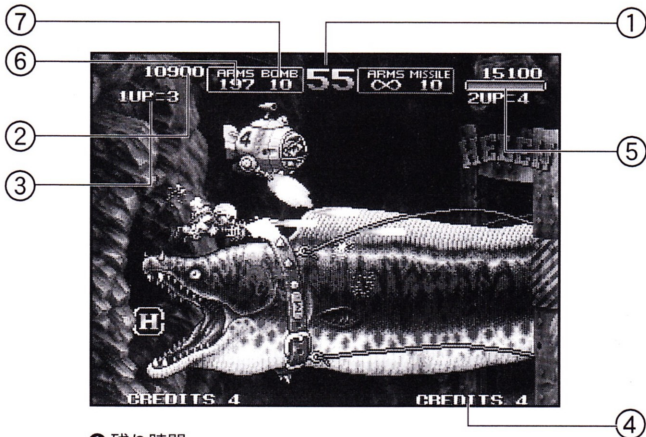
【特殊操作】

- ★ ジャンプ中にレバー↓+Aボタン:下撃ち
- ★★ Aボタン+Bボタン同時押し:メタスラアタック(乗り物搭乗時のみ)
- ★★★ レバー↓+B:乗り物から降りる(乗り物搭乗時のみ)



METAL SLUG 3

画面説明



- ① 残り時間
- ② スコア
- ③ 残りプレイヤー数
- ④ 残りクレジット数
- ⑤ 乗り物ライフゲージ
- ⑥ パワーアップガンの残弾数
- ⑦ 手榴弾やミサイル、
キャノン砲の残弾数



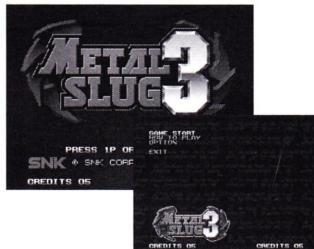
【メタスうちょっと良い話／其の1】

ゾンビ状態も使いよう。敵によっては無敵状態に…。



METAL SLUG 3

タイトル画面で1Pコントローラー(2P側でも可)のスタートボタンを押すと次のコマンドを使用できるようになります。



[GAME START]

ゲームを始めます。メモリーカードに前回プレイした際のセーブデータが保存されている場合は、前回クリアしたステージまでのステージセレクトが可能になります。

[HOW TO PLAY]

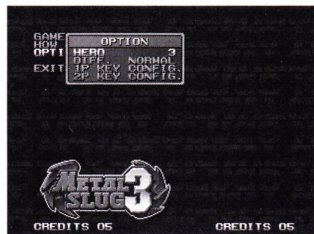
操作説明のデモが流れます。

[OPTION]

この項目にカーソルを合わせてAボタンを押すこと(またはレバー右)で、各種設定を変更できるオプション画面に切り替わります。

[オプション項目について]

以下の各項目の中から変更したい項目を選び、Aボタンを押すこと(またはレバー右)で設定変更ができます。



[HERO]

残りプレイヤー数を設定できます。

[DIFF]

ゲームの難易度を設定できます。

[1P KEY CONFIG][2P KEY CONFIG]

1P側、2P側のコントローラーのボタンの割り当て等を設定できます。

※ [VULCAN FIX]

1P KEY CONFIG(または2P KEY CONFIG)中の「VULCAN FIX」をONに設定した場合ショットボタンを押している間は、ショットの方向を固定できます。

【コンティニュー&途中参加について】

全てのプレイヤーがアウトになっても、クレジットが残っていればコンティニューできます。画面のコンティニューカウントが0になる前に、スタートボタンを押してください。また、1P、2P両方のコントローラーが接続されている場合、途中参加も可能です。どちらか使っていない方のコントローラーのスタートボタンを押せば、途中から参加できます。



【メタスラちょっと良い話/其の2】

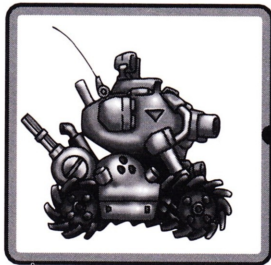
雪だるまになっても負けるな！レバガチャで脱出だ！





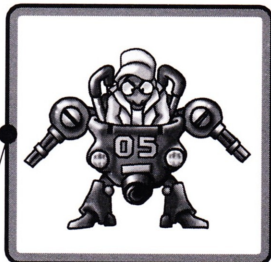
METAL SLUG 3

“IN”と表示されている乗り物には近付いてジャンプボタンを押せば、乗り込むことができます。その登場の仕方は様々で、普通にステージ中に置かれている場合もありますが、なかには周囲の何かを壊してみたり、×××を○○○してみたりしないと出現しないこともあるので注意してみてください。



メタルスラッグ

高機動小型戦車。
定番の風格。



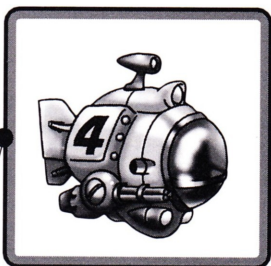
スラグノイド

人型戦闘メカ。
2門のバルカン砲を装備。



スラグフライヤー

高性能V-TOL機。
高速ミサイル搭載。



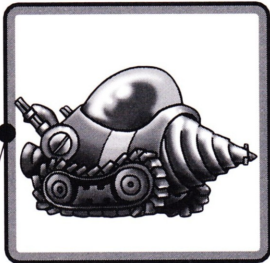
スラグマリナー

一人乗り潜水艇。
海中はこれで。



ダチョウスラッグ

ダチョウ目ダチョウ科。
抜群の運動性能？

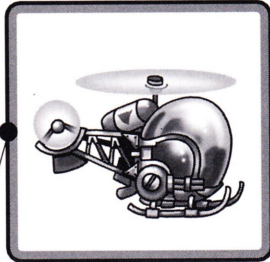


ドリルスラッグ

対地中戦を想定して開
発されたドリル戦車。



乗り物は
他にもいろいろあるぞ！

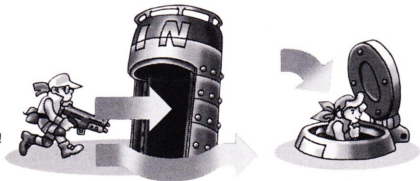


スラグコプター

戦車キラーの異名を
取る小型戦闘ヘリ。

【メタスラちょっと良い話／其の3】

ワープゲートに飛び込めば、そこには新たな戦場が？！
※ワープゲートは色んな形がある…らしい？



敵を倒したり、何かを撃って破壊するとアイテムパネルが出現する場合があります。これらのパネルを取ると、それぞれのマークに従ったパワーアップガンの使用が可能になります。（ただし、弾数に制限があります。）



ヘビーマシンガン
連射可能な重機関銃。



フレイムショット
火炎放射器。射程距離はやや短め。



ロケットランチャー
追尾機能を持った
小型ミサイルを発射。



レーザーショット
携帯型小型光線銃。



アイアンリガード
地形に沿って敵を追尾する
自走式ミサイル。



ショットガン
連射不可だが最高の破壊力を誇る。



サンダークラウド
小型気象兵器。
敵の頭上で雷を発射する。



モビルサテライト
超小型攻撃衛星。
上空から敵を攻撃する。



ステータス回復アイテム



ボーナス得点アイテム



乗り物ダメージを回復



パワーアップガンの弾丸補充



手榴弾、キャノン砲補充

捕虜を助けてアイテムGet!



Thank you!

捕虜を助けると、パンツの中からアイテムを！
ホカホカの友情を受け
取ろう！



METAL SLUG 3

フィオ・ジェルミ上級曹長

本 名：フィオリーナ・ジェルミ

出身地：イタリア・ジェノバ

年 齢：23才

身長/体重：158cm 43kg

趣 味：料理、刺繍

好きな食べ物：アイスティー（クーインベリー）

嫌 い な 物：熱い飲み物、熱いお風呂

大 切 な 物：生まれた時からずっと一緒に
くまのベッピーノ（ぬいぐるみ）

今作戦に対する意気込み

「今度こそエリさんに笑われないようにがんばります。」

ターマ・ロビング大尉

本 名：ターマイクル・ロビング三世

出身地：日本・北海道

年 齢：26才

身長/体重：174cm 68kg

趣 味：バイクのカスタムメイキング

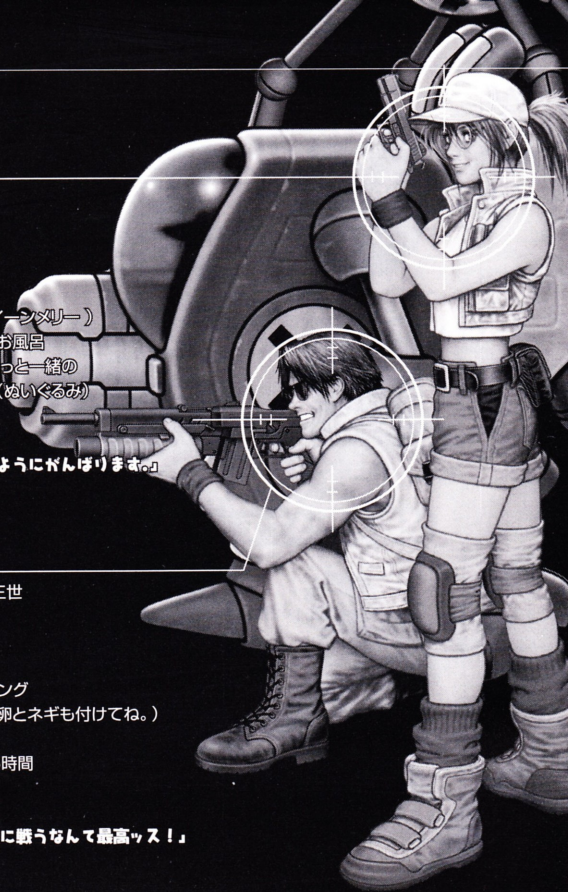
好きな食べ物：納豆ご飯（辛子と卵とネギも付けてね。）

嫌 い な 物：薄っぺらい人間

大 切 な 物：大自然と過ごせる時間

今作戦に対する意気込み

「アニキ！…いや少佐！また一緒に戦うなんて最高ッス！」



キャラクター紹介

エリ・カサモト二等軍曹

笠本英里：本 名

日本・広島：出身地

21才：年 齢

168cm 50kg：身長/体重

特になし：趣 味

スピリタス：好きな食べ物

自分で運転できない乗り物に乗ること：嫌 い な 物

初めて所持した銃のハンマー：大切な物

今作戦に対する意気込み

「...まあ、ぼちぼちいくけんの..」

マルコ・ロッシ少佐

マルクリウス・デニス・ロッシ：本 名

アメリカ・アイダホ州：出身地

26才：年 齢

180cm 75kg：身長/体重

コンピュータプログラミング：趣 味

チャイニーズスードル：好きな食べ物

食べ物屋の前に並んでいる人々：嫌 い な 物

趣味に没頭できる時間：大切な物

今作戦に対する意気込み

「モーデンを潰すのは俺だ!!」

【メタスラちょっと良い話/其の4】

新・捕虜ウータンを救出しよう！きっと良い事が。

あなたの助けを
待ってます。





METAL SLUG 3

メタルスラッグ3の世界背景

マルコとターマ、そしてエリ、フィオの超人的な活躍によって、「新たなる秩序の構築」を唱えたモーデン元帥の第二次クーデターは潰えた。モーデン軍鎮圧に功のあったマルコ少佐とターマ大尉は、作戦終了後、除隊を願い出たが受け付けてはもらえず、逆にベルグリン・ファルコンズ隊(略称PF隊)のリーダーとしての任務を与えられることになった。世界中に点在するモーデン軍残党の拠点を破壊するには、まだまだ彼らの能力が必要だったのである。

マルコとターマが、モーデン軍残党との激闘を繰り返している頃、世界各地で奇妙な事件が頻発していた。家畜の誘拐、甲殻・甲虫類の異常な巨大化、各国要人の相次ぐ誘拐…。これらの事件の背後にモーデン元帥とは違う不気味な影を感じた正規軍情報部は、特務機関スパローズとPF隊の共同作戦を強引に取り決め、実現させた。

メタルスラッグ3解説

【第2次モーデン大戦(第2次クーデター鎮圧作戦)】

秘密作戦だったので、公には名称が定着していない。作戦が成功裏に終わった後も、正規軍は作戦の詳細を公表していない。理由は不明である。何かとんでもない秘密があるという噂もあるが、事情通の間では、「事故死」と発表されたモーデン元帥が実は生きているからではないかと言われている。

【正規軍組織概略図】



★各地方守備隊は陸軍、空軍、海軍、宇宙軍に分かれ、独立した憲兵隊や査閲権を有している。
モーデンは極東守備隊司令長官だったことがある。

★P F 隊は統合作戦本部に直属し、特殊任務に従事する戦略部隊であった。
現在は事実上モーデン軍残党狩り専任となっている。

★スパロウズは情報部の直属部隊で、情報部・作戦部とは別に、実戦部隊があることになる。様々な批判を受けているが、「モーデン軍の動向を知るため」と言いはって外野の意見をシャットアウトしている。

★戦略情報局は独立独歩の気配を見せている情報部に對抗して創設されたもの。情報部が政治・経済面での情報を重視していたのに対し、「戦時の軍事情報が必要である」との強引な理由で創設された。偵察衛星、暗号傍受、潜入工作員などを多用するのが特徴であるが、情報部と機能が重複しているため、不効率極まりない。しかし、マルコラの活躍の影には、身を挺して捕虜となり、弾薬や重火器を補給してくれた彼らの働きがあったことを忘れてはならない。また、知る人ぞ知る相川留美名誉佐長も戦略情報局の所属。

メタルスラッグ3解説

【モーデン軍残党】

2度に渡るモーデン大戦から人類は何の教訓も学ばなかったらしく、クーデターがなぜ発生したのかを真剣に追求することなく、戦前と変わらない「力の論理」をもってモーデン軍の残党に徹底的な追及と殲滅をもって当たった。残党狩りの主力を担っているのは大戦の英雄たるファルコンズである。全ての責任はデビルリバース・モーデンにあると信じて疑わない市民たちはモーデン軍を根絶するファルコンズに拍手を惜しまない。しかし、正規軍の腐敗ぶりを肌で感じている軍人たちの中から、ファルコンズに対して嫉妬混じりの不快感を感じる向きもわずかながら出てきている。モーデンへの憎しみに燃えるマルコはこのことに気が付いていないが、ターマは薄々感じている。



【スバローズ】

宣伝技術の差であろうか、前大戦での活躍にも関わらず、スバローズの評価はさほど上がらなかった。マルコとターマの知名度がそれほど高かったためであるが、閉鎖的な情報部の体質も大きな要因であろう。正規軍上層部は、はっきり言って馬鹿にしている。

【怪事件の調査】

2度に渡るモーデン大戦で、「人類外知性体」の存在をうかがわせる証人・証言・証拠が多数出そろっているにもかかわらず、正規軍上層部は「荒唐無稽の珍説」「極限状態におけるパニックの産物」として、それらを黙殺した。唯一、情報部だけが真剣に真相を追求しているのだが、そのことは正規軍上層部と情報部との亀裂をさらに深める結果になっている。

【エリとフィオの昇進】

第2次クーデター鎮圧作戦は秘密作戦であった。それゆえ、基本的に派手な昇進は見送られたが、下士官レベルでは功績の著しかった者のみに特例が認められる建前になっており、エリは軍曹から二等軍曹に、フィオは一等軍曹から曹長へ昇進した。

エリたちはともかく、フィオレベルの功績を建てた者までとにかく昇進させるという情報部の特例濫用ぶりであったが、もともとスパローズを重要視していない軍上層部は鼻で笑って相手にしなかった。

なぜかその後、フィオは、さらに曹長から上級曹長へ昇進し、事実上の2階級特進が認められた…。

【アニマルスラッグ】

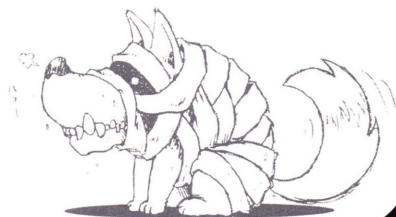
前大戦において、キャメルスラッグが以外と良積を残したことに開発部は着目し、新たな「スラッグ」を研究しているらしい。それらを総称して「アニマルスラッグ」という。燃料も不要で、メンテの必要もない。

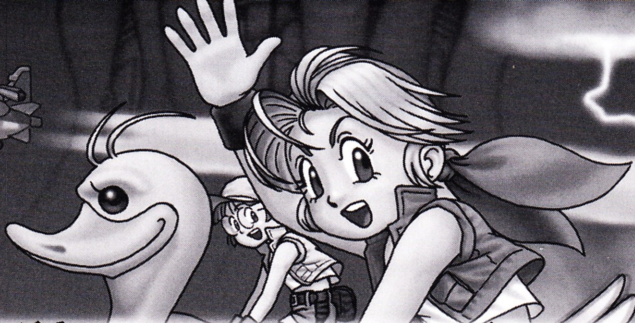
何よりも、戦略情報局の要求する潜伏偽装に最適であるというのが大きい。





METAL SLUG 3





SNK SUPPORTERS CLUB

SNKサポーターズクラブ

会員募集のお知らせ!!

入会記念グッズ

特大ウエストポーチ&パスケース

- ★メンバーズカード
- ★耳より情報が満載の会報誌（年4回発送予定）
- ★シーズンメール（暑中見舞い・年賀状）
- ★オリジナルグッズ通信販売
- ★「SNK開発ビル」見学ご優待!!

会員特典

申し込み方法

郵便局所定の払込取扱票に必要事項を明記の上、3,000円を郵便局にてお振り込みください。（振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承ください。）

口座番号	00970-6-309539	金額	3,000円
加入者名	SNKサポーターズクラブ事務局		
通信欄	郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業(学年) 所有しているゲーム機(複数回答可)		
払込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		

振込用紙
(郵便局)

郵便局で
お振り込み

メンバーズカードを
お送り致します。

入会記念グッズを
お送り致します。
(約1カ月後)

会報誌を
お送り致します。
(2、5、8、11月頃予定)

お問い合わせ先 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6

TEL 06(6339)3610

株式会社SNK SNKサポーターズクラブ事務局

【受付時間】AM10:00~PM5:00 (土・日・祝は除く)



本製品に関するお問い合わせは下記まで。

SNKサービスセンター

〒564-0063大阪府吹田市江坂町2-21-12

TEL.06-6339-0110

【受付時間】9:00~17:00(土・日・祝及び時間外はテブサービス)

※ゲームの攻略等はお答えできません。あしからずご了承ください。



SNKホームページ

インターネットで“ネオジオポケット”の
最新情報をキャッチしよう!!

<http://www.neogeo.co.jp/>



<http://www.neogeo.co.jp/>

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY. BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。NEOGEOはSNKの商標です。

禁無断転載

MADE IN JAPAN.

株式会社SNK 本社 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6